

2026학년도 1학기 수강신청 안내

관련근거: 「학칙」제33조 및 「수강신청에 관한 규정」

수강신청 기간 : **2026.01.26.(월) 10:00 ~ 2026.01.30.(금) 17:00까지**

수강신청 변경 기간 : **2026.02.10.(화) 10:00 ~ 2026.02.12.(목) 17:00까지**

(수강신청 변경 대상자: 폐강 강좌 신청자, 성적우수자, 시간표 중복자, 최소 수강학점 미달자)

재학생 수강신청목록 조회기간 : 2026.01.23.(금) ~ 2026.01.25.(일)

수강신청 대상 : 2026학년도 1학기 재학생

수강신청 방법 : 대학정보시스템(<https://wsinfo.wsu.ac.kr/>) > 학사관리 > 교과/수업 > 수강관리 > 수강신청

※ 수강신청 시 주의사항 ※

※ 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

1. 수강신청 학점 범위

가. 수강신청 가능 학점범위: 최소 9학점~최대 17학점까지

나. 2024학년도 이전 입학생은 최대 18학점까지 수강신청 가능함

다. 최소 수강학점 미만 신청가능자: 2026학년도 1학기가 졸업 최종학기에 해당되는 자

라. 추가학점 신청: 직전학기(2025학년도 2학기) 성적우수자(평점평균 4.15이상)는 수강신청 변경기간에 최대 2학점 추가 신청 가능함

2. 학생 수강신청 시 주의사항

가. 학점교류 교과목을 수강하는 학생들은 수강신청 후 학점교류 신청서를 소속학과에 제출해야 함.

나. 이미 이수한 과목을 재수강하는 경우 취득학점은 중복 인정되지 않으며, 졸업학점에도 포함되지 않으므로 졸업요건을 고려하여 신중히 신청해야함.

다. '학칙 제33조제7항'에 근거하여 학생은 부모가 본교의 교원으로 재직하고 있는 경우 부모 담당강의를 수강하지 않는 것을 원칙으로 함. 단, 제7항에도 불구하고 교육과정 이수로 인하여 부득이 부모 강의를 수강해야 하는 경우 해당 사실을 사전에 신고하여야 함.

3. 기타 유의사항

1) 수강신청 기간 이후에는 추가, 수정, 변경이 불가함.

2) 수강신청시 과목명, 이수구분, 학점, 강의시간, 강의실 등을 확인 후 신청

3) 정상적으로 수강신청이 이루어지지 않은 과목에 대해서는 성적부여가 불가 함.(수강한 과목 및 분반이 대학정보시스템 및 전자출석부 등록여부 확인 요망)

4) 수강신청 시 강의계획서 및 성적평가 방식(Grade or P/F 등)을 반드시 확인.

【게임멀티미디어학부(게임소프트웨어전공) 1학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간	
1 학년 [개설학과] 게임멀티미디어학부	<글로벌마인드> English for World Citizenship1 (2/3)	택1	교양	-	039	수 : 13:00~14:30 목 : 09:00~10:30
	<글로벌마인드> Japanese for World Citizenship1 (2/3)			-	대학정보시스템 확인 교양영어 042-630-9395/9321 교양일본어 042-630-9329 교양중국어 042-630-6630	
	<글로벌마인드> Chinese for World Citizenship1 (2/3)			-		
	<의사소통능력> 대학글쓰기 (2/3)	교양	-	008	화 : 13:30~15:00 목 : 13:30~15:00	
	<도덕성 및 인성> 자아발견과비전탐색1 (1/1)	교양	한태우	001	SOL-SUP 대체	
	<분석적 과학적 사고력> AI리터러시 (3/3)	교양	-	005	온라인 수업 SW교양 042-630-4729	
	<기초전공> 게임컨셉 (2/2)	전공	나승지	001	목 : 15:00~17:00	
	<기초전공> 프로그래밍기초 (4/4)	전공	한태우	001	월 : 16:00~18:00 목 : 10:30~12:30	
	<기초전공> 스케치기법 (3/3)	전공	손재형	001	금 : 13:00~16:00	

※ 학년별 수강신청 주의사항 ※

1학년 신입생은 SOL-SUP 기간 수강신청 예정

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과조교에게 문의

시티즌 교과목 : 영어, 중국어, 일본어 중 택1

영어(039분반) / 일본어, 중국어는 분반 자유 (대학정보시스템 확인)

※ 일본어, 중국어 수강신청 시 다른 시간표와 겹치지 않도록 주의

【게임멀티미디어학부(게임그래픽전공) 1학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간	
1 학년 [개설학과] 게임멀티미디어학부	<글로벌마인드> English for World Citizenship1 (2/3)	택1	교양	-	015	월 : 10:30~12:00 목 : 13:00~14:30
	<글로벌마인드> Japanese for World Citizenship1 (2/3)			-	대학정보시스템 확인 교양영어 042-630-9395/9321 교양일본어 042-630-9329 교양중국어 042-630-6630	
	<글로벌마인드> Chinese for World Citizenship1 (2/3)			-		
	<교양 5, 6, 7 영역> 붙임1. 수강 가능 온라인 과목 중 택1 (2/2)	교양	다른 교과목 시간표와 겹치지 않도록 주의 요망 (가장 마지막으로 수강신청 진행할 것)			
	<도덕성 및 인성> 자아발견과비전탐색1 (1/1)	교양	한태우	002	SOL-SUP 대체	
	<분석적 과학적 사고력> AI리터러시 (3/3)	교양	-	005	온라인 수업 SW교양 042-630-4729	
	<기초전공> 게임컨셉 (2/2)	전공	나승지	002	목 : 17:00~19:00	
	이선주		003	화 : 17:30~19:30		
	<기초전공> 프로그래밍기초 (4/4)	전공	한태우	002	화 : 17:30~19:30 목 : 15:00~17:00	
	003			수 : 17:30~19:30 목 : 17:00~19:00		
<기초전공> 스케치기법 (3/3)	전공	손재형	002	목 : 09:00~12:00		
003			금 : 09:00~12:00			

※ 학년별 수강신청 주의사항 ※

1학년 신입생은 SOL-SUP 기간 수강신청 예정

전공 교과목 분반 교차해서 수강신청 금지

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과조교에게 문의

시티즌 교과목 : 영어, 중국어, 일본어 중 택1

영어(015분반) / 일본어, 중국어는 분반 자유 (대학정보시스템 확인)

※ 일본어, 중국어 수강신청 시 다른 시간표와 겹치지 않도록 주의

붙임1. 수강 가능 온라인 과목

2026학년도 1학년 「5, 6, 7 영역」 수강 가능 온라인 과목

번호	과목명(2025기준)	학점	시수	이수구분	예상수강인원			대면수업		비고
					2~4학년	1학년	계	대면주차	시간	
1	뇌의신비	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	월10:00~12:00	5. 사회 이해 및 관계능력
2	공간과건축	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	월16:00~18:00	5. 사회 이해 및 관계능력
3	과학혁명	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	수15:00~17:00	5. 사회 이해 및 관계능력
4	근현대기술의역사	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	월14:00~16:00	5. 사회 이해 및 관계능력
5	수의세계(수학적사유)	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	화15:00~17:00	5. 사회 이해 및 관계능력
6	자본주의와일상의경제	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	목10:00~12:00	5. 사회 이해 및 관계능력
7	제4차산업혁명론	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	수16:00~18:00	5. 사회 이해 및 관계능력
8	그리스로마신화	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	목14:00~16:00	6. 인문적 심미적 소양
9	근현대일본과한일관계사	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	화14:00~16:00	6. 인문적 심미적 소양
10	동양신화-한국신화	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	목10:00~12:00	6. 인문적 심미적 소양
11	삼국시대및고려시대	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	화16:00~18:00	6. 인문적 심미적 소양
12	삼국지	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	월10:00~12:00	6. 인문적 심미적 소양
13	음악과학과대중음악	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	금10:00~12:00	6. 인문적 심미적 소양
14	종교란무엇인가	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	목14:00~16:00	6. 인문적 심미적 소양
15	한국미술의이해	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	수16:00~18:00	6. 인문적 심미적 소양
16	한국현대문학	2	2	교양	40	50-60	90~100	1주,9주,15주	화14:00~16:00	6. 인문적 심미적 소양
계	16과목				640	800~960	1,440~1,600			

※수강인원 및 대면수업 주차/시간은 학기별로 변동이 있을 수 있음.

※ 1학년 게임그래픽전공 학생들만 해당 ※

다른 교과목 시간표와 겹치지 않도록 가장 마지막에 수강신청 진행할 것

【게임멀티미디어전공 2학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간	
2 학년 [개설학과] 테크노미디어융합학부 게임멀티미디어전공	<글로벌마인드> English for World Citizenship3 (2/3)	택1	교양	-	034	화 : 16:30~18:00 목 : 15:00~16:30
	<글로벌마인드> Japanese for World Citizenship3 (2/3)			-	대학정보시스템 확인 교양영어 042-630-9395/9321 교양일본어 042-630-9329 교양중국어 042-630-6630	
	<글로벌마인드> Chinese for World Citizenship3 (2/3)			-		
	<핵심전공> 게임캐릭터디자인 (3/3) 개설학과 : 테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙	트랙	강석일	001	월 : 13:00~16:00	
			임기섭	002	수 : 10:00~13:00	
	<핵심전공> AI활용게임시스템기획 (3/3)	전공	나승지	001	목 : 09:00~12:00	
				002	목 : 12:00~15:00	
	<핵심전공> 게임제작기초 (3/3)	전공	오수진	001	금 : 09:00~12:00	
			이선주	002	화 : 09:00~12:00	
	<핵심전공> 게임오브젝트 (3/3)	전공	정훈영	001	화 : 10:00~13:00	
		정민길	002	금 : 13:00~16:00		
	※ 교양 3학점 자유선택 ※	교양	교양 교과목 중 3학점 자유 선택 다른 교과목 시간표와 겹치지 않도록 주의			

※ 학년별 수강신청 주의사항 ※

001분반 : 프로그래밍 학생 신청 / 002분반 : 그래픽 학생 신청

(기획 희망 학생은 본인과 가까운 분야 분반 신청)

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과조교에게 문의

※ 트랙 교과목 개설편과 ‘테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙’

‘디지털미디어융합부전공트랙’이 아닌 학생들은 본인이 신청한 트랙 및 부/복수전공 수업 수강신청
트랙 교과목 이수구분 ‘트랙’으로 신청되었는지 반드시 확인

‘게임캐릭터디자인’ 교과목 ‘전공’으로 수강하고자 할 경우 학과조교에게 문의

트랙 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과조교에게 문의

시티즌 교과목 : 영어, 중국어, 일본어 중 택1

영어(027분반) / 일본어, 중국어는 분반 자유 (대학정보시스템 확인)

※ 일본어, 중국어 수강신청 시 다른 시간표와 겹치지 않도록 주의

【게임멀티미디어전공 3학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간
3 학년 [개설학과] 테크노미디어융합학부 게임멀티미디어전공	3D모델링심화 (3/3) 개설학과 : 테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙	트랙	엄영식	003	금 : 09:00~12:00
	<핵심전공> 게임엔진응용 (3/3)	전공	이창조	001	[1~12주] 수 : 13:30~17:30
				002	[1~12주] 화 : 13:30~17:30
	<핵심전공> 게임그래픽스 (3/3)	전공	정훈영	001	[1~12주] 화 : 13:30~17:30
				002	[1~12주] 수 : 13:30~17:30
	<중점전공> 게임제작실무캡스톤디자인 (3/3)	전공	서경섭	001	[13~16주] 수 : 17:30~19:30 목 : 13:00~15:00
					정훈영
임기섭					[13~16주] 수 : 13:30~17:30
※ 교양 5학점 자유선택 ※	교양	교양 교과목 중 5학점 자유 선택 다른 교과목 시간표와 겹치지 않도록 주의			

※ 학년별 수강신청 주의사항 ※

001분반 : 프로그래밍 학생 신청 / 002분반 : 그래픽 학생 신청

(기획 희망 학생은 본인과 가까운 분야 분반 신청)

‘게임제작실무캡스톤디자인’ 교과목은 분야 상관없이 001분반 신청

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과조교에게 문의

3학년 전공 교과목은 <1~12주차 수업> + <13~16주차 캡스톤디자인 수업>으로 운영

1~12주 : 2026.03.03.(화) ~ 2026.05.22.(금)

13~16주 : 2026.05.25.(월) ~ 2026.06.19.(금)

※ 트랙 교과목 개설학과 ‘테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙’

‘디지털미디어융합부전공트랙’이 아닌 학생들은 본인이 신청한 트랙 및 부/복수전공 수업 수강신청

트랙 교과목 이수구분 ‘트랙’으로 신청되었는지 반드시 확인

‘3D모델링심화’ 교과목 반드시 003분반 신청

(001, 002분반은 미디어디자인·영상전공 대상 분반으로 신청 불가)

트랙 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과조교에게 문의

XR콘텐츠개발 특별교육과정 신청한 학생은 아래 XR 시간표 확인하여 수강신청

【게임멀티미디어전공 4학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간
4 학년 [개설학과] 테크노미디어융합학부 게임멀티미디어전공	<중점전공> 게임캐릭터디자인 (3/3)	전공	오수진	001	금 : 13:00~16:00
	<핵심전공> 게임포트폴리오 (3/3)	전공	이창조	001	월 : 13:30~16:30
	<심화전공> 게임레벨디자인 (3/3)	전공	박종순	001	월 : 09:00~12:00
	<심화전공> VR콘텐츠개발 (3/3)	전공	정민길	001	금 : 09:00~12:00
	※ 5학점 자유선택 ※	-	졸업 기준 확인 후 부족한 이수구분 학점 수강		

※ 학년별 수강신청 주의사항 ※

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과조교에게 문의

XR콘텐츠개발 특별교육과정 신청한 학생은 아래 XR 시간표 확인하여 수강신청

【게임멀티미디어전공 XR콘텐츠개발 특별교육과정】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간
XR 특별 [개설학과] 테크노미디어융합학부 게임멀티미디어전공	XR콘텐츠기획및마케팅 (3/3)	전공	강석일	001	월 : 09:00~12:00
	XR콘텐츠개발프로젝트 (6/6)	전공	박종순	001	월 : 13:00~16:00
			명상현		수 : 11:00~12:00 수 : 13:00~15:00
	XR엔진고급기술 (3/3)	전공	명상현	001	화 : 11:00~12:00 화 : 13:00~15:00
	자바앱제작실습 (3/3)	전공	명상현	001	목 : 11:00~12:00 목 : 13:00~15:00
XR캡스톤디자인 (3/3)	전공	서경섭	001	목 : 15:00~18:00	

※ 수강신청 주의사항 ※

개설학년 : '전체'로 조회

위 시간표는 XR 특별교육과정 신청자만을 대상으로 하는 수업으로, 이수신청서를 제출하여 대상자 확인이 된 학생들만 수강신청 가능합니다.

이수신청서를 제출하였으나, 수강신청이 되지 않는 학생분들 또는 이수신청서를 제출하여 수강을 희망하는 학생분들께서는 학과조교에게 문의바랍니다.