

2026학년도 2학기 수강신청 안내

관련근거: 「학칙」제33조 및 「수강신청에 관한 규정」

수강신청 기간 : **2026.07.27.(월) 10:00 ~ 2026.07.31.(금) 17:00까지**

수강신청 변경 기간 : **2026.08.12.(수) 10:00 ~ 2026.08.14.(금) 17:00까지**

(수강신청 변경 대상자: 폐강 강좌 신청자, 성적우수자, 시간표 중복자, 최소 수강학점 미달자)

재학생 수강신청목록 조회기간 : 2026.07.25.(토) ~ 2026.07.26.(일)

수강신청 대상 : 2026학년도 2학기 재학생 및 2026학년도 2학기 복학(예정)생

수강신청 방법 : 대학정보시스템(<https://wsinfo.wsu.ac.kr/>) > 학사관리 > 교과/수업 > 수강관리 > 수강신청

※ 수강신청 시 주의사항 ※

※ 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

1. 관련근거: 「학칙 제33조」 및 「수강신청에 관한 규정」
2. 위 근거에 의하여 2026학년도 2학기 수강신청 기간을 아래와 같이 안내 하오니 학생 여러분께서는 『수강신청에 관한 규정』을 확인하시고 기간 내에 수강신청을 완료하여 주시기 바랍니다.
3. 수강신청 기간
 - 가. 수강신청 기간: **07.27.(월) 10:00 ~ 07.31.(금) 17:00까지.**
 - 나. 수강신청 변경 기간: **08.12.(수) 10:00 ~ 08.14.(금) 17:00까지.**
(수강신청 변경 가능자: 폐강강좌 신청자, 성적우수자, 시간표 중복자, 수강학점 미달자)
 - 다. 재학생 수강신청목록 조회기간: 07.25.(토) ~ 07.26.(일)
4. 수강신청 대상: 2026학년도 2학기 재학생
5. 수강신청 방법: 온라인 신청(<https://wsinfo.wsu.ac.kr/>)(붙임2 참조)
6. 수강신청 학점 범위
 - 가. 수강신청 가능 학점범위: 최소 9학점~최대 17학점까지
 - 나. 2024학년도 이전 입학생은 최대 18학점까지 수강신청 가능함
 - 다. 최소 수강학점 미만 신청가능자: 2026학년도 2학기가 졸업 최종학기에 해당되는 자
 - 라. 추가학점 신청: 직전학기(2026학년도 1학기) 성적우수자(평점평균 4.15이상)는 수강신청 변경기간에 최대 2학점 추가 신청 가능함
7. 학생 수강신청 시 주의사항
 - 가. 학점교류 교과목을 수강하는 학생들은 수강신청 후 학점교류 신청서를 소속학과에 제출해야 함.
 - 나. 이미 이수한 과목을 재수강하는 경우 취득학점은 중복 인정되지 않으며, 졸업학점에도 포함되지 않으므로 졸업요건을 고려하여 신중히 신청해야함.
 - 다. ‘학칙 제33조제7항’에 근거하여 학생은 부모가 본교의 교원으로 재직하고 있는 경우 부모 담당강의를 수강하지 않는 것을 원칙으로 함. 단, 제7항에도 불구하고 교육과정 이수로 인하여 부득이 부모 강의를 수강해야 하는 경우 해당 사실을 사전에 신고하여야 함.
8. 기타 유의사항
 - 1) 수강신청 기간 이후에는 추가, 수정, 변경이 불가함.
특히, 특별교육과정, 해외연수, 인턴십 이수 등 으로 인한 개강 후 수강신청 변경 불가
(해당과정 이수자의 이탈로 인하여 합·폐강 대상강좌가 될 경우 부득이 해당강좌 폐강 또는 합반처리함) → 특별 교육과정 등을 이수하고자 하는 경우 수강신청기간 및 수강신청 변경 기간 내 신청을 완료할 수 있도록 지도바랍니다.

- 2) 수강신청시 과목명, 이수구분, 학점, 강의시간, 강의실 등을 확인 후 신청
- 3) **정상적으로 수강신청이 이루어지지 않은 과목에 대해서는 성적부여가 불가 함.**
(수강한 과목 및 분반이 대학정보시스템 및 전자출석부 등록여부 확인 요망)
- 4) 수강신청 시 강의계획서 및 성적평가 방식(Grade or P/F 등)을 반드시 확인.

※ 수강신청과 관련하여 궁금하신 사항은 소속학과 또는 개설학과로 문의하시기 바랍니다.

【게임멀티미디어학부(게임소프트웨어전공) 1학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)		이수구분	담당교수	분반	시간
1 학년 게임멀티미디어학부 게임소프트웨어전공	<글로벌마인드> English for World Citizenship2 (2/3)	택1	교양	-	031	수 : 13:00~14:30 목 : 09:00~10:30
	<글로벌마인드> Japanese for World Citizenship2 (2/3)			-	대학정보시스템 확인 교양영어 042-630-9395/9321 교양일본어 042-630-9329 교양중국어 042-630-6630	
	<글로벌마인드> Chinese for World Citizenship2 (2/3)			-		
	<분석적 과학적 사고력> 생성형AI와인공지능활용 (3/3)		교양	-	010	온라인 수업 SW교양 042-630-4729
	<도덕성 및 인성> 자아발견과비전탐색2 (1/1)		교양	이창조	001	수 : 14:30~15:00
	<기초전공> 게임콘텐츠기획 (2/2)		전공	나승지	001	목 : 13:00~15:00
	<기초전공> 윈도우즈프로그래밍 (2/2)		전공	한태우	001	월 : 15:00~17:00
	<기초전공> 게임일러스트 (3/3)		전공	손재형	001	금 : 09:00~12:00
	※ 교양 4학점 자유선택 ※ (4/4)		교양	교양 교과목 중 합계 4학점 교과목 자유 선택 다른 시간표와 겹치지 않도록 주의		

※ 학년별 수강신청 주의 사항 ※

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과 조교에게 문의(042-630-9270)

시티즌 교과목 : 영어, 중국어, 일본어 중 택1

영어(031분반) / 일본어, 중국어는 분반 자유 (대학정보시스템 확인)

※ 일본어, 중국어 수강신청 시 다른 시간표와 겹치지 않도록 주의

【게임멀티미디어전공 2학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간
2 학년 테크노미디어융합학부 게임멀티미디어전공	<글로벌마인드> English for World Citizenship4 (2/3)	택1	교양	-	025 화 : 16:30~18:00 목 : 15:00~16:30
	<글로벌마인드> Japanese for World Citizenship4 (2/3)			-	대학정보시스템 확인 교양영어 042-630-9395/9321 교양일본어 042-630-9329 교양중국어 042-630-6630
	<글로벌마인드> Chinese for World Citizenship4 (2/3)			-	
	<핵심전공> 게임캐릭터제작 (3/3) 개설학과 : 테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙	트랙	임기섭	001	화 : 09:00~12:00
				002	화 : 13:00~16:00
	3D모델링기초 (3/3) 개설학과 : 테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙	트랙	박종순	001	목 : 09:00~12:00
			정민길	002	수 : 13:00~16:00
	<핵심전공> 게임프로젝트방법 (2/2)	전공	이창조	001	월 : 16:00~18:00
				002	수 : 16:00~18:00
	<핵심전공> 게임데이터구조 (2/2)	전공	서경섭	001	수 : 10:00~12:00
			서경섭	002	금 : 10:00~12:00
	<핵심전공> 게임엔진심화 (3/3)	전공	정훈영	001	월 : 13:00~16:00
			오수진	002	금 : 13:00~16:00
	※ 교양 2학점 자유선택 ※ (2/2)	교양	교양 교과목 중 2학점 교과목 자유 선택 다른 시간표와 겹치지 않도록 주의		

※ 학년별 수강신청 주의 사항 ※

001분반 : 프로그래밍 학생 신청 / 002분반 : 그래픽 학생 신청

(기획 희망 학생은 본인과 가까운 분야 분반 신청)

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과 조교에게 문의

트랙 교과목 중 3D모델링기초 001/002분반 자유 신청

(수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과 조교에게 문의)

※ 개설학과 '테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙' 반드시 확인

※ 디지털미디어융합부전공트랙이 아닌 학생들은 본인이 신청한 트랙 및 부전공 수업 수강신청

시티즌 교과목 : 영어, 중국어, 일본어 중 택1

영어(025분반) / 일본어, 중국어는 분반 자유 (대학정보시스템 확인)

※ 일본어, 중국어 수강신청 시 다른 시간표와 겹치지 않도록 주의

【게임멀티미디어전공 3학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간
3 학년 테크노미디어융합학부 게임멀티미디어전공	<핵심전공> 캐릭터애니메이션 (3/3) 개설학과 : 테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙	트랙	(미정)	001	화 : 13:00~16:00
	<심화전공> 게임이펙트 (3/3)	전공	(미정)	001	월 : 09:00~12:00
	<심화전공> 게임그래픽스응용 (3/3)	전공	(미정)	001	수 : 13:00~16:00
	<중점전공> AI기반게임콘텐츠제작 (3/3)	전공	박종순	001	목 : 13:00~16:00
	※ 교양 5학점 자유선택 ※ (5/5)	교양	교양 교과목 중 합계 5학점 교과목 자유 선택 다른 시간표와 겹치지 않도록 주의		

※ 학년별 수강신청 주의 사항 ※

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과 조교에게 문의

캐릭터애니메이션

※ 개설학과 '테크노미디어융합학부 디지털미디어융합부전공트랙' 반드시 확인

※ 디지털미디어융합부전공트랙이 아닌 학생들은 본인이 신청한 트랙 및 부전공 수업 수강신청

XR융합 특별교육과정 신청한 학생은 아래 XR 시간표 확인하여 수강신청

【게임멀티미디어전공 4학년】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간
4 학년 테크노미디어융합학부 게임멀티미디어전공	<심화전공> 게임제작프로젝트 (3/3)	전공	오수진	001	금 : 09:00~12:00
	<심화전공> 게임과스타트업 (3/3)	전공	나승지	001	목 : 09:00~12:00
	<심화전공> 게임인공지능 (3/3)	전공	강석일	001	월 : 09:00~12:00
	<심화전공> 게임콘텐츠제작 (3/3)	전공	(미정)	001	수 : 09:00~12:00
	5학점 자유선택 (5/5)	-	졸업 기준 확인 후 부족한 이수구분 학점 수강		

※ 학년별 수강신청 주의 사항 ※

전공 교과목 수강인원 제한으로 신청 불가 시 학과 조교에게 문의

XR융합 특별교육과정 신청한 학생은 아래 XR 시간표 확인하여 수강신청

【게임멀티미디어전공 XR융합 특별교육과정】

※ 아래 주의사항을 꼭 필독. 주의사항 미숙지로 인한 불이익 발생 시 학과에서 책임지지 않음 ※

학년	과목명 (학점/시수)	이수구분	담당교수	분반	시간
XR특별 테크노미디어융합학부 게임멀티미디어전공	창의콘텐츠종합설계 (3/3)	전공	한태우	001	목 : 15:00 ~ 18:00
	이펙트제작 (3/3)	전공	정훈영	001	월 : 10:00~13:00
	XR엔진기초 (4/4)	전공	명상현	001	*1주~5주* 화 : 10:00~12:00 화 : 13:00~15:00 수 : 10:00~12:00 수 : 13:00~15:00 목 : 10:00~12:00 목 : 13:00~15:00
	XR엔진심화 (4/4)	전공	명상현	001	*6주~10주* 화 : 10:00~12:00 화 : 13:00~15:00 수 : 10:00~12:00 수 : 13:00~15:00 목 : 10:00~12:00 목 : 13:00~15:00
	XR게임제작 (4/4)	전공	명상현	001	*11주~15주* 화 : 13:00~15:00 수 : 13:00~15:00 목 : 13:00~15:00
			정찬일		*11주~15주* 화 : 10:00~12:00 수 : 10:00~12:00 목 : 10:00~12:00

※ 수강신청 주의 사항 ※

개설학년 : ‘전체’로 조회

위 시간표는 XR 특별교육과정 신청자만을 대상으로 하는 수업으로, 이수신청서를 제출하여 대상자 확인이 된 학생들만 수강신청 가능합니다.

이수신청서를 제출하였으나, 수강신청이 되지 않는 학생분들께서는 학과 조교에게 연락하여 주시기 바랍니다.